



| | |
|-------|--------------------|
| 이름 | 김시형 |
| 생년월일 | 2000.04.11 |
| Email | tlgudzja@gmail.com |
| 연락처 | 010-3894-9125 |
| 주소 | 서울시 성동구 |
| 병역사항 | 만기전역 |

학력

- | | | | |
|---------------------|----------|----------------|------------------|
| - 2020.03 ~ 현재 | 인하공업전문대학 | 컴퓨터정보광학과(졸업예정) | 학점 (3.9 / 4.5) |
| - 2016.03 ~ 2019.02 | 성동고등학교 | 졸업 | |

자격증

- | | |
|----------------------|------------|
| - 운전면허(1 종 보통) | (2020.07) |
| - ITQ(PPT, 한글, Exel) | (2012. 11) |

기술 스택 / Skill Set

기능 구현 등의 사용 경험이 있는 Skill Set

| | |
|------------|---------------------------------|
| Programing | Python, C#, Java, JavaScript |
| WEB | HTML, CSS, JSP |
| Database | MySQL, ORACLE |
| Tool | VSC, VS, Eclipse, Git |
| Design | Clip Studio, Photoshop, Blender |

프로젝트

AI 를 이용한 서울지역 기후예측 (진행중)

| | |
|-------------------|---|
| 작업 기간 | 2025. 11. 03 ~ |
| 인력 구성 | 1 명 (본인) |
| 프로젝트 목적 | 서울지역 더위와 추위 예측 |
| 주요업무 및 상세역할 | <div>- 프로젝트 설계</div> <div>- DB 설계</div> <div>- API 이용 세팅</div> <div>- AI 학습 코드 제작</div> <div>- 웹사이트에서 시각화</div> |
| 사용언어 및 개발환경 | <div>사용언어</div> <div>Python, HTML, CSS</div> <div>개발환경</div> <div>Windows 11, i7-9750H, RAM 16G, RTX 2070 SUPER, Eclipse(22-06), Tocat 9, ORACLE 19</div> |
| 느낀 점 | |
| 참고자료 | 기상청 API 허브, 한 번에 끝내는 데이터 사이언스 초격차 패키지 (온라인 강의) |

프로젝트

개인 사이트 제작

| | |
|-------------------|--|
| 작업 기간 | 2025.09.08 ~ 2025.11.28 |
| 인력 구성 | 1 명 (본인) |
| 프로젝트 목적 | 개인 미니 홈페이지, 포트폴리오 홈페이지 제작 |
| 주요업무 및 상세역할 | <div>- SOLID 적용 설계</div> <div>- 데이터베이스 설계 및 구축</div> <div>- 홈페이지 디자인</div> <div>- 홈페이지 제작</div> <div>- 테스트 (단위별 추가)</div> <div>- DNS, SSL 연결</div> |
| 사용언어 및 개발환경 | <div>사용언어</div> <div>Python, HTML, CSS(W3), JavaScript</div> <div>개발환경</div> <div>Ami(메인보드), N95, RAM 16G, ROM 512G, Windows11, Django, NGINX, MySQL 8.0.43, VSC</div> |
| 느낀 점 | <p>해당 프로젝트는 최초로 파이썬의 Django, 설계 원칙을 이용한 설계로 DNS 와 SSL 이 사용된 웹 페이지 실제 구동까지 시켜본 첫 프로젝트였습니다.</p> <p>Flask 와 비교해 복잡한 Django 와, 최근 배운 SOLID 원칙을 적용해 설계하여 프로젝트를 진행하였습니다. 이에 따라 Django 의 초기 사용의 어려움은 있었으나, 일정 규모 이상의 프로젝트에서는 Django 를 이용하는 것이 각각의 설정 과정과 호출 함수 작성이 없어 쉽다는 것을 느꼈고, 상용 웹 페이지 제작에 대한 자신감을 얻을 수 있었습니다.</p> <p>과거 서버 관리 수업에서의 DNS 와 아파치 서버로 연결된 SSL 을 사용하였을 때는 웹 사이트 제작에 관한 이해가 부족해 유용하게 이를 이용하지 못했습니다. 하지만 이번에는 간략화된 SQLite 나 Cloudflare 사이트가 아닌 NGINX 서버와 MySQL 기반으로 연동해 설정하여 웹 서비스 제작 및 배포 관련 지식에 대해 배웠습니다.</p> |
| 참고자료 | <div>쉽게 배우는 소프트웨어 공학 (한빛아카데미), 웹페이지 수업자료</div> <div>https://www.miroch.kr</div> |

AI 를 이용한 이미지 처리

| | |
|-------------------|--|
| 작업 기간 | 2025.02.03 ~ 2023.04.27 |
| 인력 구성 | 1 명 (본인) |
| 프로젝트 목적 | 이미지에서의 배경을 제외한 추출, 업스케일링, 흑백화, 자동 채색, 얼굴 합성의 기능 구현 |
| 주요업무 및 상세역할 | <ul style="list-style-type: none">- 기반 지식 학습- 프로젝트 및 웹 디자인 설계- 데이터베이스 설계 및 구축- 이미지 세트 자동 추출 코드 제작- Unet 기반 각각의 AI 학습(얼굴 합성 제외)- GAN 기반 얼굴 합성 기능 구현- Flask 기반 사용화- 테스트 (단위 및 통합) |
| 사용언어 및 개발환경 | <p>사용언어</p> <p>Python, HTML, CSS</p> <p>개발환경</p> <p>Windows 11 pro, i5-13600k, RAM 64G, RTX 4070 TI, Colab(소규모 테스트), VSC, MySQL, Flask</p> |
| 느낀 점 | <p>첫 Flask 와 Python 기반으로 AI 를 이용한 연구형에 가까운 기술 기반 프로젝트 진행입니다.</p> <p>초기 프로젝트에서는 중국에서 제작된 복잡한 폴더 구조 데이터셋에서 임의로 3,000 장의 학습 데이터를 코드로 추출하고, 전처리하여 정제된 데이터셋을 이용하였습니다. 해당 데이터셋을 이용한 학습 결과물로 배경 제거를 하는 경우 매우 비정상적인 결과가 나타났습니다. 이 문제로 인해 학습 결과물 대신 Rembg API 를 이용하여 처리하면서 데이터의 양과 알고리즘보다도 데이터 품질의 중요성을 알게 되었습니다.</p> <p>가장 큰 배운 점 중 하나는 하드웨어 세팅과 .npz 파일의 전처리를 통해 학습 도중 계속 비정상 종료되는 현상을 해결한 것입니다. 비록 mixed_float 과 병목현상 처리, 효율적인 램 처리 방식 등 전문적 최적화 기법을 알지 못하였으나, 이미지 규격을 조정하고 float 64 를 32 로 줄이고, GPU 를 동적 할당하는 등의 방식으로 처리했습니다. 이에 따라 초기 학습 소요 시간을 초기 약 2400 초 대비 480 초 정도로 줄이는 성능 향상을 이루어냈습니다.</p> <p>또한 Flask 기반으로 제작함으로 python 기반으로 웹 페이지를 제작하면서 app.route 와 함수를 이용한 독특한 구조에 대해 알 수 있었고, 이외에도 GAN 모델의 개발에 PyTorch 를 사용함으로 현재 자주 사용되는 AI 방식에 대한 좋은 경험이 되었습니다.</p> |
| 참고자료 | <p>퀴즈처럼 풀면서 배우는 파이썬 딥러닝 300 제+ (온라인 강의)</p> <p>머신러닝 서비스 구축을 위한 실전 MLOps (온라인 강의)</p> |

프로젝트

탁구 용품 쇼핑몰 제작

| | |
|-------------------|---|
| 작업 기간 | 23.10.07 ~ 23.12.07 |
| 인력 구성 | 1 명 (본인) |
| 프로젝트 목적 | 복잡한 쇼핑몰 구조의 홈페이지 제작으로 능력 향상 |
| 주요업무 및 상세역할 | <div>- 프로젝트 설계</div> <div>- 데이터베이스 설계 및 구축</div> <div>- 웹 디자인 설계 및 구축</div> <div>- 검색 및 카테고리 구분된 웹 구현</div> <div>- 로그인 / 회원가입 / 회원설정 / 장바구니 / 주문내역 / 리뷰작성 기능 구현</div> <div>- 회원관리 / 상품관리(상품등록/삭제, 재고관리), 매출관리, 주문관리 및 배송설정 기능 구현</div> |
| 사용언어 및 개발환경 | <div>사용언어</div> <div>JAVA(JSP), HTML, CSS, JavaScript</div> <div>개발환경</div> <div>Windows 11, i7-9750H, RAM 16G, RTX 2070 SUPER, Eclipse(22-06), Tocat 9, ORACLE 19</div> |
| 느낀 점 | <p>최초의 규모가 큰 프로젝트 경험으로 외부인의 도움 없이 복잡성이 높은 ORACLE 기반의 웹 사이트를 제작했습니다.</p> <p>단순한 사이트 구조가 아닌 RDB 에서 8 개의 테이블을 유기적으로 연결하여 실제 쇼핑몰의 기능들을 구현하였습니다. 쇼핑몰의 복잡한 흐름을 이해하여 제 3 정규형 상태로 사용했습니다.</p> <p>해당 기기에 기존에 수업을 위해 사용하였던 구버전 ORACLE 대신 19c로 업데이트하였습니다. 이 과정에서 기존 파일들이 제대로 사라지지 않아 호환성 문제로 데이터베이스가 중단되는 문제가 있었으나, 일반적인 해결책으로 해결되지 않아 전부 파일을 찾아다니면서 지운 이후 다시 설치하여 해결하였습니다. 이에 따라 왜 현업에서 데이터베이스 업데이트를 조심히 고려하는지 알 수 있었습니다.</p> <p>장바구니 수량을 통한 가격 계산 시 AJAX 를 이용한 비동기 처리를 사용하려 하였으나, 프로젝트 선택 실수로 JavaScript 를 이용해 구현하려 하였습니다. 당시 해당 기능 구현에 실패함으로 인해, 강력한 Vue.js 같은 프레임워크와 비동기식 데이터 통신의 중요성을 알게 되었습니다.</p> |
| 참고자료 | 자바 웹을 다루는 기술 (길벗) |

프로젝트

게시판 만들기

| | |
|-------------------|---|
| 작업 기간 | 23.08.30 ~ 23.10.06 |
| 인력 구성 | 1 명 (본인) |
| 프로젝트 목적 | JSP, 톰캣 기반의 게시판 페이지 제작 |
| 주요업무 및 상세역할 | <ul style="list-style-type: none">- 프로젝트 설계- 데이터베이스 설계 및 구축- 웹 디자인 설계 및 구축- 회원가입 / 로그인 / 회원탈퇴 / 비밀번호 변경 / ID,PW 찾기 기능 구축- 게시글 및 댓글의 쓰기, 수정, 삭제, 읽기 구현 |
| 사용언어 및 개발환경 | <p>사용언어</p> <p>JAVA(JSP), HTML, CSS</p> <p>개발환경</p> <p>Windows 11, i7-9750H, RAM 16G, RTX 2070 SUPER, Eclipse(22-06), Tocat 9, MySQL 8.0</p> |
| 느낀 점 | <p>최초의 프로젝트 제작으로, 학교에서 프로그래밍 언어의 로직만 배우고, 프로젝트 사용 가능한 방식에 대해서는 아무것도 모르는 채 시작했습니다.</p> <p>기초적인 언어는 배웠으나 기본적인 코드 논리만 알던 상태에서, JSP 와 Tomcat 환경을 처음부터 구축했습니다. 아는 것이 없어 영상 강의를 통해 배웠고, 이를 통해 어떠한 방식으로 작성하는지 개발 방식에 대해 배웠습니다.</p> <p>사이트의 데이터의 생성, 읽기, 수정, 삭제의 CRUD 를 구현하며 일반적인 서비스의 핵심인 데이터의 핵심 기능을 배웠습니다. 외에도 에러를 처리해 가며 기본적인 보안 코드 작성 방식, 회원 인증 방식 등의 기능을 만들면서 웹 페이지를 만들 수 있겠다는 자신감을 갖게 되었습니다.</p> |
| 참고자료 | JSP 게시판 만들기 강좌 (유튜브 동빈나 ch) |

자기소개

지원동기

어린 시절 컴퓨터를 처음 사용한 이후로 저는 컴퓨터 앞에 있기만 하여도 마냥 좋기만 하였습니다. 따라서 컴퓨터로 기능을 구현하는 것과 연관이 큰 컴퓨터공학과에 갔었습니다. 이후로는 이론상의 코드가 과연 진짜 작동할지 의문을 느끼다가 실제 작동하는 것이 신기하였고, 방화벽 포트 등의 간단한 행위만으로도 안되던 것이 실행되거나, 직접 쓴 로직이 구동되는 것을 보는 것을 매력적으로 느꼈습니다.

따라서 저는 직업도 전공을 따라가야겠다고 생각하였고, 대형 프로젝트에서 여럿이 합쳐 만들거나 이것을 수정하여 만들어내는 작업 그리고 기존의 코드를 수정해서 특정 목표를 달성하여보고 싶어졌습니다. 귀사의 업무가 이에 일치하는 경향이 있으며 특히 이러한 활동이 저에게도 기존 지식뿐 아니라 실제 프로젝트에 맞는 인물이 되는 데 도움이 되어, 이후 가치 있는 역할을 하는 데 도움이 될 것 같습니다.

성장과정

저는 5 살에 처음 '메이플스토리'라는 게임으로 컴퓨터를 처음 사용을 해 보았습니다. 그 당시 아름다운 세상을 보며 놀았습니다. 그리고 또 컴퓨터 코드로 저런 세상을 구축했다는 이야기를 듣고 다시 한번 놀랐었습니다. 그때부터 저는 컴퓨터 앞에만 있어도 행복하였고, 이에 컴퓨터 관련 직종을 장래 희망으로 생각하게 되었습니다.

이후로 저는 컴퓨터 앞, 혹은 키보드만 앞에 있어도 그냥 행복했습니다. 하지만 아쉽게도 초등학교 때 ITQ 엑셀 자격증 이후로는 관련된 활동을 하지 못하여 이상으로만 남아있었고, 이후 컴퓨터공학과에 지원하게 되었습니다.

컴퓨터공학과에 진학 이후 잘은 모르겠지만, 무언가를 하라고 하면 어떻게 해서든지 처리해서 제출하며 성실하게 학교생활을 하며 개발의 기초가 되는 것들을 배워나갔습니다. 결국 AWS 에서 멋모르고 시작해 개인 도메인으로 DNS 와 페이지 연결하는 것으로 시작하여, 이후 설계 개념을 대강 알아가고, AI 이미지 처리 혹은 AI 기후 예측 시스템이나 개인 홈페이지 제작 등 여러 가지 일들을 컴퓨터로 처리할 수 있게 되었습니다.

성격의 장단점

저의 장점은 성실성과 다른 사람에게 민폐를 끼치기 싫어하는 것이고, 단점은 무언가를 하게 되면 너무 몰두하는 점입니다.

학생 시절 저는 최선의 결과물을 내기 위해 시작 시점부터 최대한 빨리 과제를 만들었고, 만약 늦게 과제가 있었던 것을 알았다면 밤을 새서라도 최선의 결과물을 만들어내곤 했습니다. 또한 빵집에서 알바를 했었는데 처음에 포스기 조작법이나 물품 위치를 잘 몰라 시간보다 30 분~1 시간 일찍 와서 준비하는 등 한 명의 역할을 하기까지는 최선을 다했습니다.

반면 하나의 일을 하게 되면 너무 몰두하고, 몰입도 하락이 싫어 점심시간에 대충 빵을 물고 일을 하거나 하는 경향이 있습니다. 해당 방식이 장기적으로는 비효율적인 것을 알게 되어, 최근에는 일부러 마지막 부분을 잘못되게 하거나 마지막 하나를 남겨놓는 방식으로 대체하고 있습니다.

입사 후 포부

회사의 방향성과 업무를 정확하게 이해하고 적응하여 최대한 빨리 한 명의 역할을 하도록 하겠습니다. 이후로도 일이 안 되면 필요한 것을 배워 와서 성장하는 사람이 되어 프로젝트나 업무에 이바지하고, 이후 새로 오는 사람에게 아낌없이 배운 것들을 전수해 주어 발전에 이바지하고 싶습니다.

이외로도 다른 기술들도 배워 협력과 소통에 유연한 인재가 되겠습니다.